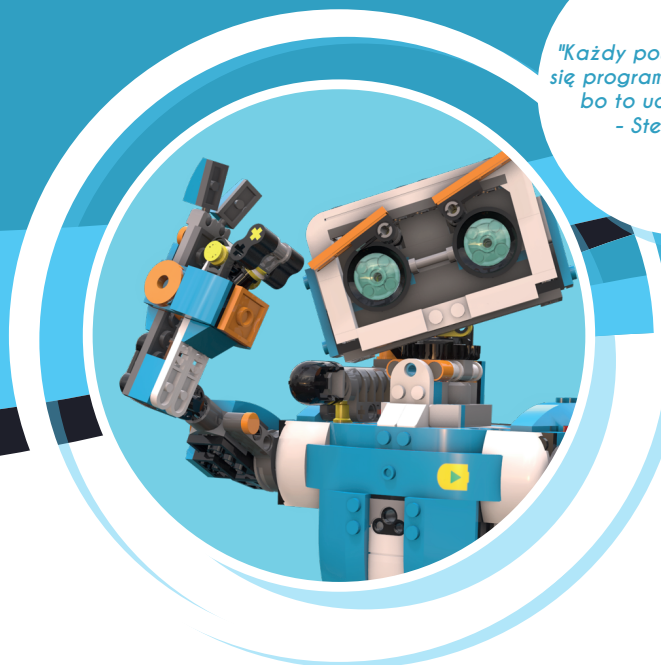


ROBOTICS4DEAF to projekt Erasmus+, który wprowadza uczniów z głuchotą lub upośledzeniem słuchu w wieku od 10 do 21 lat do kodowania i robotyki w celu wspierania ich perspektyw zatrudnienia i zapewnienia włączenia społecznego w cyfryzacji rynku pracy. Projekt ma na celu opracowanie edukacyjnego pakietu szkoleniowego, platformy cyfrowej i aplikacji mobilnej w celu promowania umiejętności kodowania i robotyki wśród uczniów niesłyszących lub niedosłyszących w warunkach formalnych i nieformalnych.

"Każdy powinien nauczyć się programować komputer, bo to uczy myślenia."
- Steve Jobs -



COORDINATOR



PARTNERS



NATIONAL CENTRE FOR SCIENTIFIC RESEARCH "DEMOKRITOS"

SPOŁECZNA AKADEMIA NAUK SAN KONTAKT:

www.en.san.edu.pl

+48 42 664 66 56

SAN Łódź

społecznaakademianauk

admission@san.edu.pl

społeczna.lodz

Społeczna Akademia Nauk



Ten projekt został zrealizowany przy wsparciu finansowym Komisji Europejskiej. Niniejszy komunikat odzwierciedla jedynie poglądy autora i Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystanie informacji w nim zawartych.

Submission Number: 2019-1-PL01-KA201-065123
ERASMUS+ KA2 PARTNERSTWO STRATEGICZNE



ROBOTICS4DEAF

Robotyka poprzez język migowy: zapewnienie dostępu i zaangażowanie w świat kodowania i robotyki uczniów z niepełnosprawnością słuchową lub z uszkodzeniem słuchu



www.robotics4deaf.eu

robotics4deaf



SCAN ME

DLA KOGO PROJEKT?

- Projekt skierowany jest do uczniów głuchych i słabosłyszących w wieku 10-21 lat oraz ich nauczycieli i trenerów.

CELE

Celem projektu R4D jest popularyzacja robotyki wśród uczniów i studentów głuchych i słabosłyszących oraz ich nauczycieli i trenerów. Dzięki projektowi powstanie strona internetowa, na której zamieścimy materiały edukacyjne:

1. Dla uczniów i studentów będą lekcje programowania robotów Lego Boots.
2. Dla nauczycieli/trenerów będą scenariusze lekcji z programowania robotów Lego Boots oraz podręcznik pracy z uczniami z uszkodzonym słuchem.

OCZEKIWANY WPŁYW

Oczekuje się, że **ROBOTICS4DEAF** będzie miał wpływ na studentów z głuchotą lub upośledzeniem słuchu, na nauczycieli, na instytucje i organizacje, na społeczność i na decydentów. Studenci zyskają kompetencje i wzbogacą swoją przyszłą orientację zawodową. Podejścia i metody nauczania zostaną udoskonalone poprzez podniesienie kompetencji cyfrowych i dadzą możliwość innowacyjnego wykorzystania technologii bezpośrednio uczniom. Co więcej, zainicjowane zostaną nowe synergie pomiędzy szkołą, społecznością i zainteresowanymi stronami, co pozwoli wypełnić lukę pomiędzy edukacją a rynkiem pracy.

CO ROBIMY?

1. Zbieramy informacje czy w szkołach prowadzone są zajęcia z budowy i programowania robotów. Badamy również potrzeby uczniów i nauczycieli w tym obszarze.
2. Przygotujemy program szkolenia – znajdziecie w nim program i scenariusze lekcji do wykorzystania w pracy na lekcjach programowania i robotyki.
3. Uruchomimy stronę internetową - platformę e-learningową, która zawierać będzie interaktywne ćwiczenia do pracy z uczniami głuchymi.
4. Zorganizujemy szkolenie dla nauczycieli z zakresu programowania i robotyki - szkolenie odbędzie się na Cyprze i prowadzone będzie przez cypryjskich specjalistów.
5. W wybranych szkołach przeprowadzimy pilotażowe warsztaty dla uczniów.
6. Na zakończenie projektu zorganizujemy RoboChallenge -zawody w programowaniu robotów na Cyprze.
7. Zaanimujemy i pomożemy w utworzeniu klubów robotyki w wybranych szkołach. Kluby otrzymają sprzęt wykorzystywany w projekcie aby kontynuować rozwijanie pasji do robotyki.
8. Projekt podsumujemy konferencją, która również odbędzie się na Cyprze.